

Simulador Búsqueda y Rescate Urbano

El simulador para el entrenamiento de Búsqueda y Rescate Urbano, corresponde a una edificación de concreto y metal de 4 pisos, que además considera un subterráneo que se comunica a través de túneles una serie de escombreras.

La construcción ocupa una superficie de 144 m² y alberga una serie de dependencias que se cierran y oscurecen de tal forma que los Bomberos que entrenan, busquen y generen espacios de comunicación entre ellos para el rescate de personas atrapadas. En su interior, cuenta además, con una sala de clases, que permite a los Instructores entregar instrucciones a los alumnos y planificar las actividades a desarrollar.

Las escombreras, que ocupan un espacio de 225 m², simulan el colapso de edificios y plantas de estacionamiento, en los cuales se trabaja en espacios muy reducidos a través de túneles que se unen con la edificación.

Además, la estructura permite efectuar diversos tipos de apuntalamiento de seguridad en vanos u otras estructuras internas con maderas o herramientas neumáticas; diversos tipos de rompimientos (verticales u horizontales); trabajo en desnivel y verticales con cuerdas; levantamientos de objetos y, entrenar las técnicas de búsqueda y rescate.

